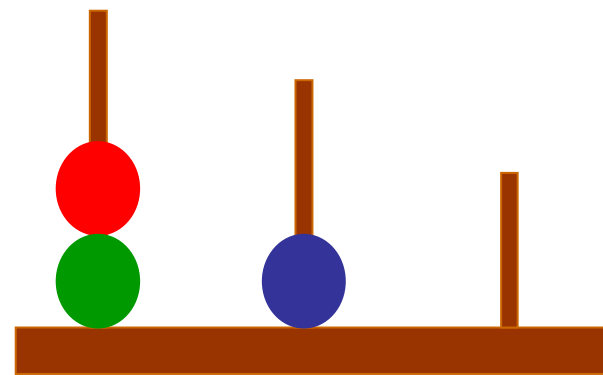


# Torre de Londres



- **Torre de Londres (TOL)** es una prueba que permite evaluar las **funciones ejecutivas**.
- Fue creada por Shallice (1982), inicialmente para evaluar deterioros en procesos de planificación en adultos.
  - Desde hace años se usa para evaluar la planificación en sujetos normales y también para evaluar la f.e. en niños.

- La Torre de Londres (TOL) es una tarea de **planificación y resolución de problemas** que implica procesos como organización de la tarea, iniciación del plan y sostenimiento en la memoria durante su realización, inhibición de posibles distractores y cambio de estrategia de modo flexible en los casos en que sea necesario.

# *Evalúa*

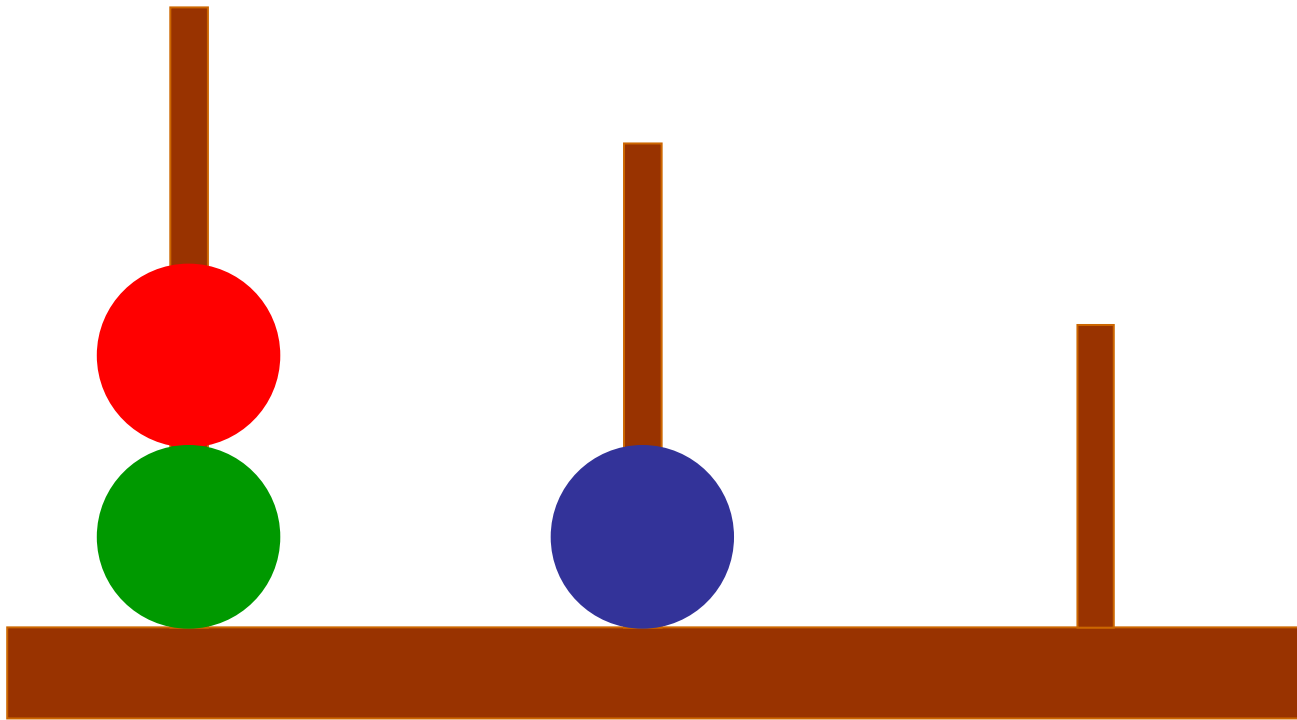
- Memoria de trabajo
- Inhibición de la respuesta.
  - Atención sostenida
- Planificación ejecutiva
  - Auto monitoreo
- Flexibilidad cognitiva

**10 problemas para resolver**  
**Estandarizada**  
**Normas para niños y adultos**

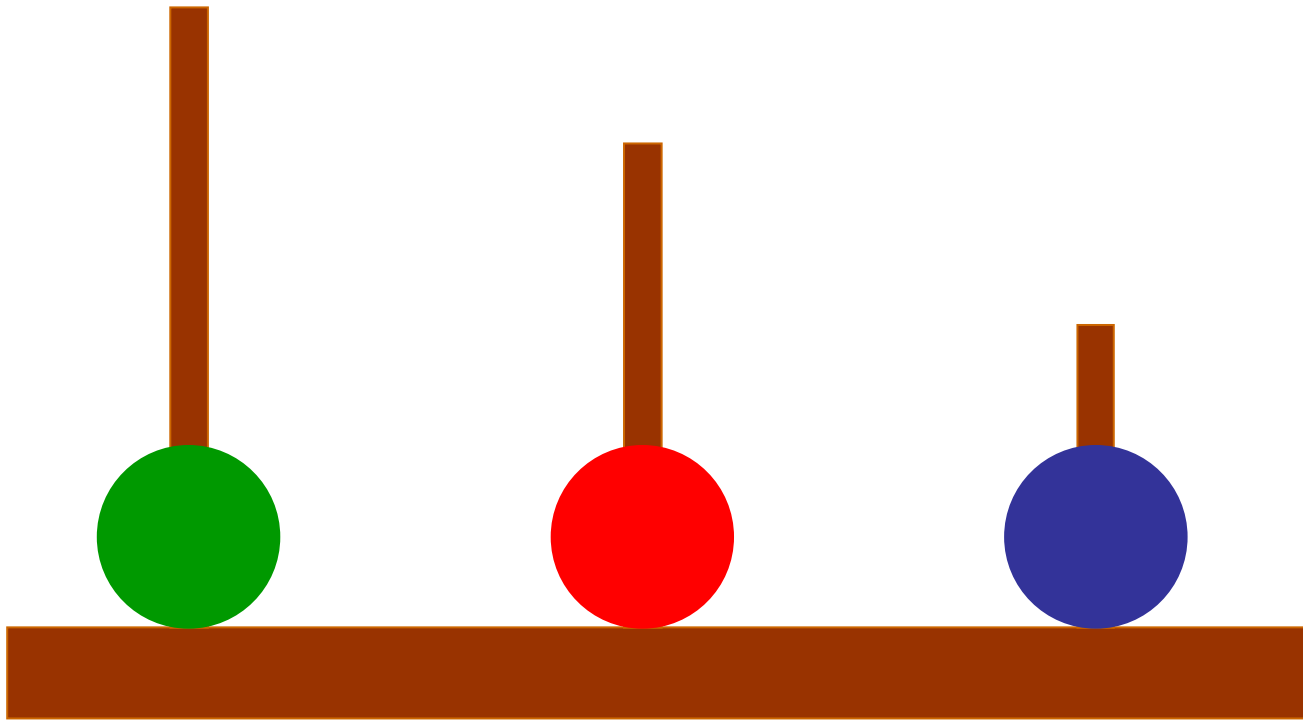
**Variables**

- ✓ Tiempo de iniciar la tarea
- ✓ Tiempo de completar la tarea
- ✓ Cantidad de movimientos
- ✓ Adherencia a las reglas

- A partir de una **configuración inicial** deben alcanzar una **configuración final** siguiendo las **reglas** presentadas: sólo pueden **mover una** bolita por vez y, nunca pueden tener más de una bolita en la mano al mismo tiempo; tienen que hacerlo en la cantidad de **movimientos indicados** y en el **menor tiempo** posible.

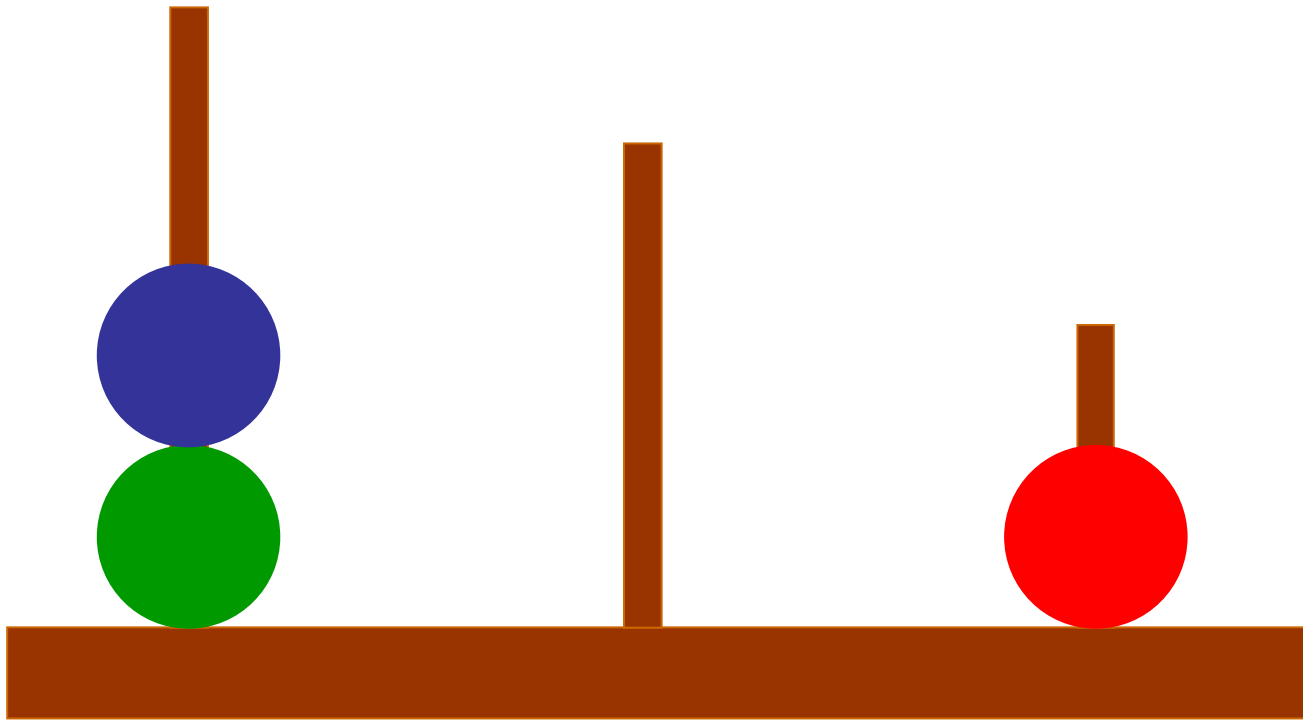


**Posición de inicio**

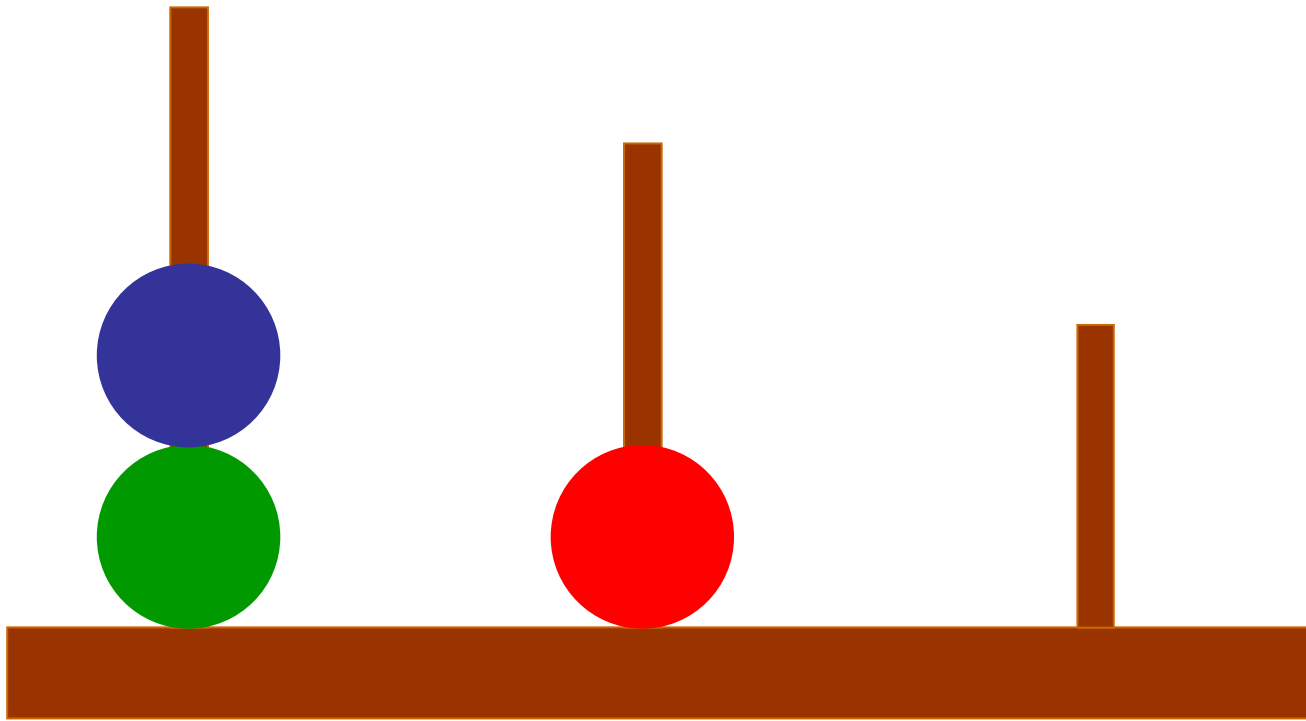


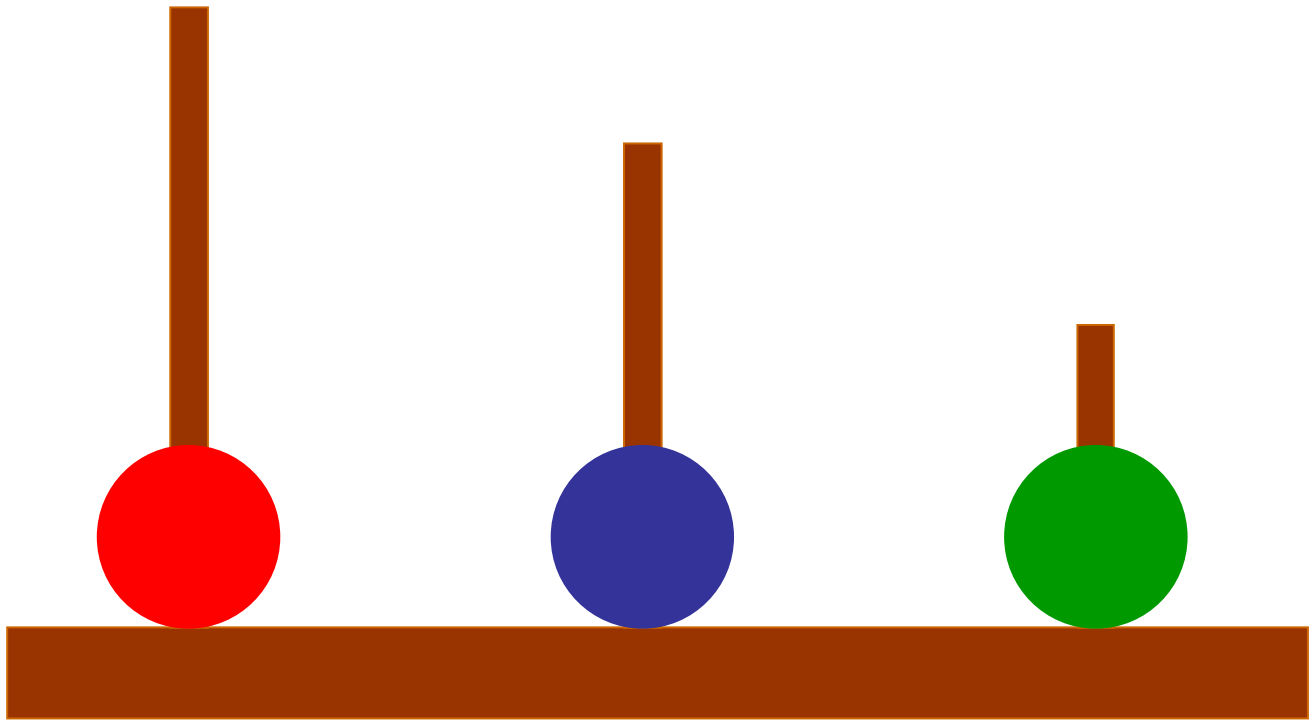
P1

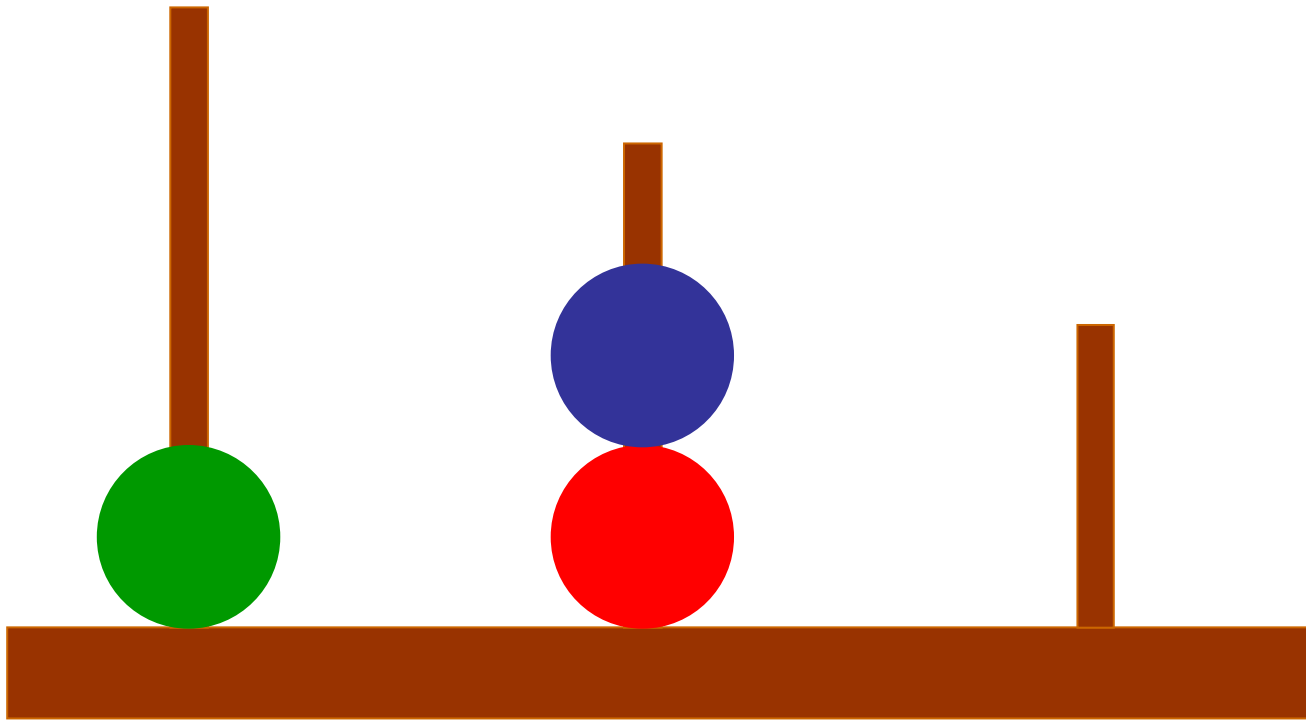


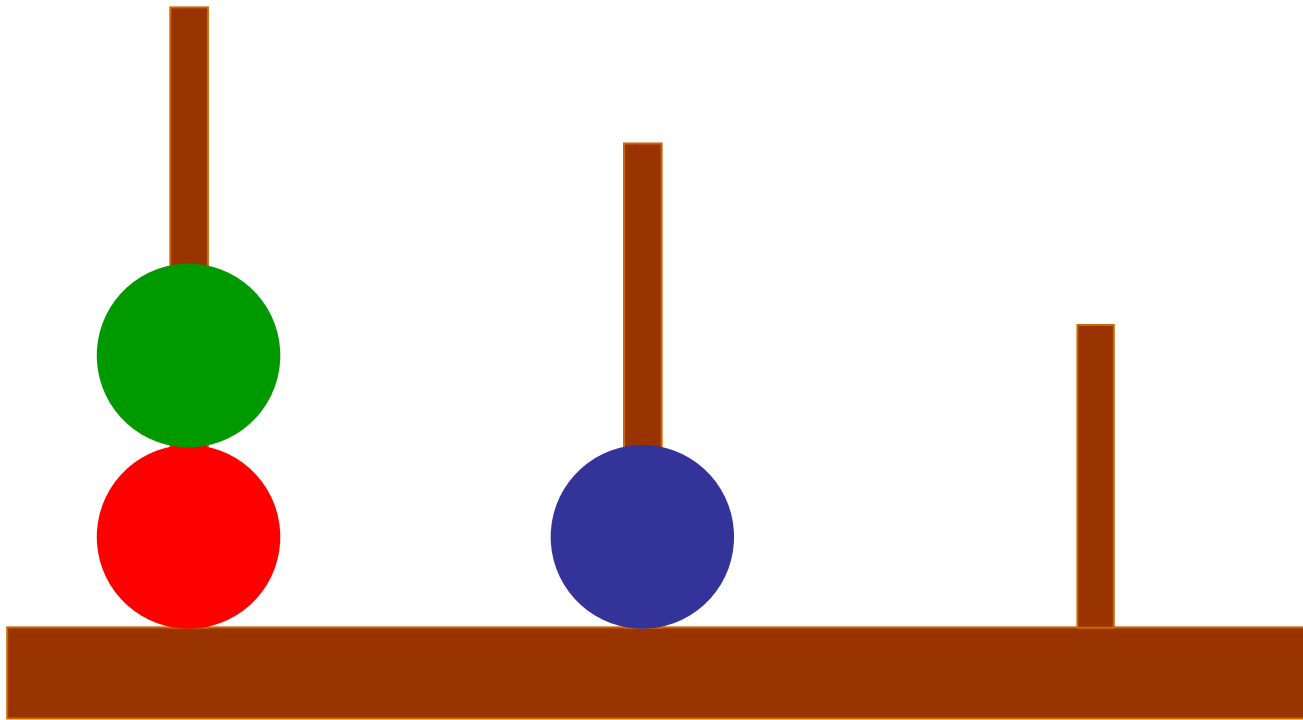


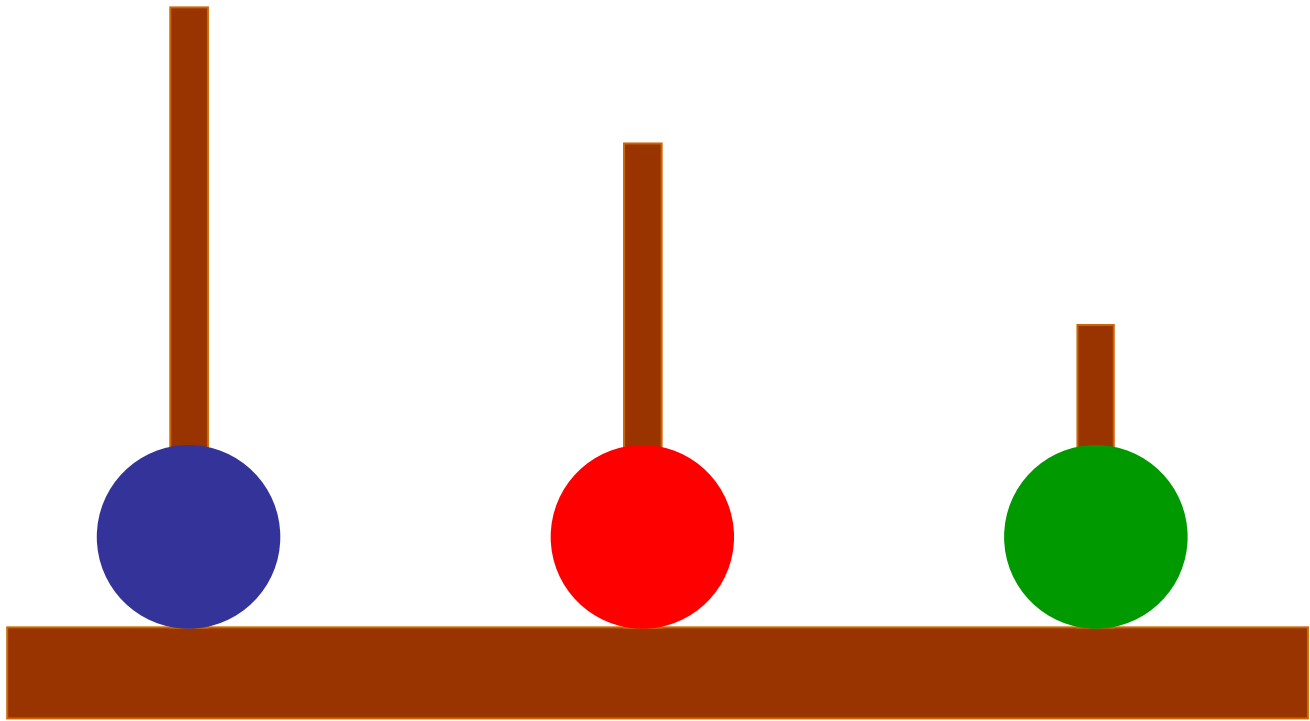
P2

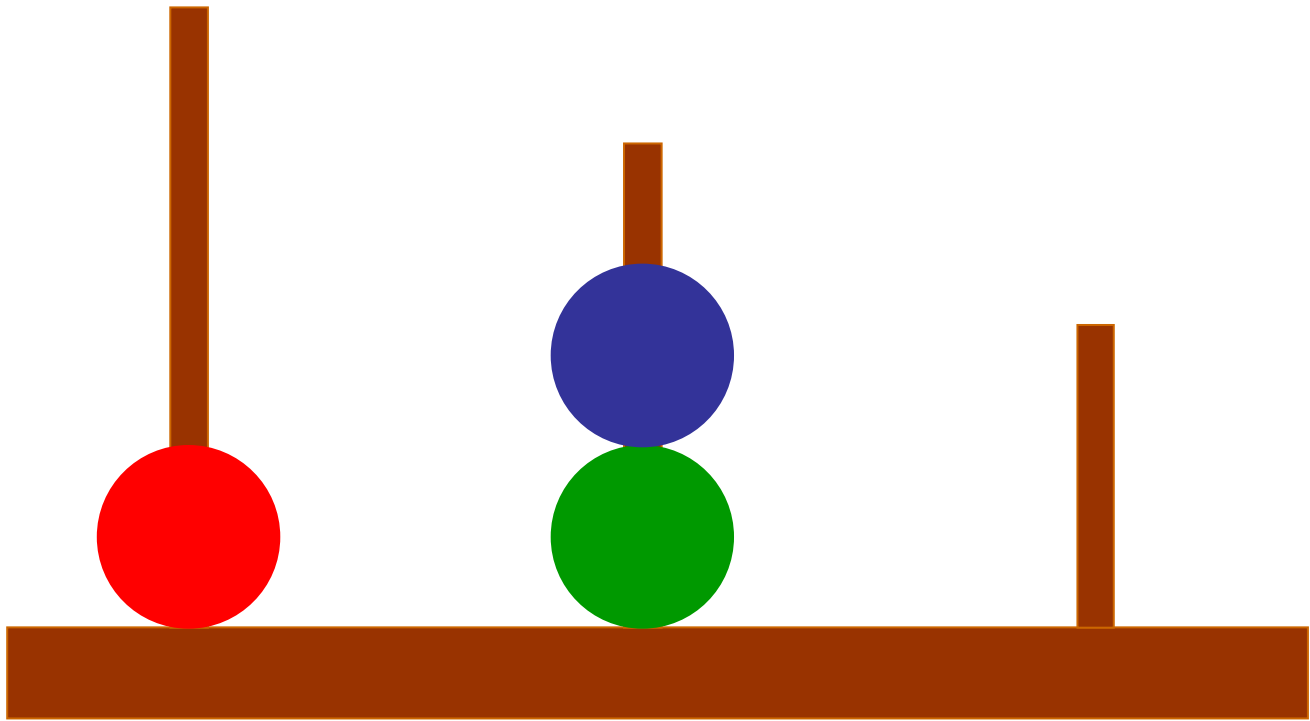


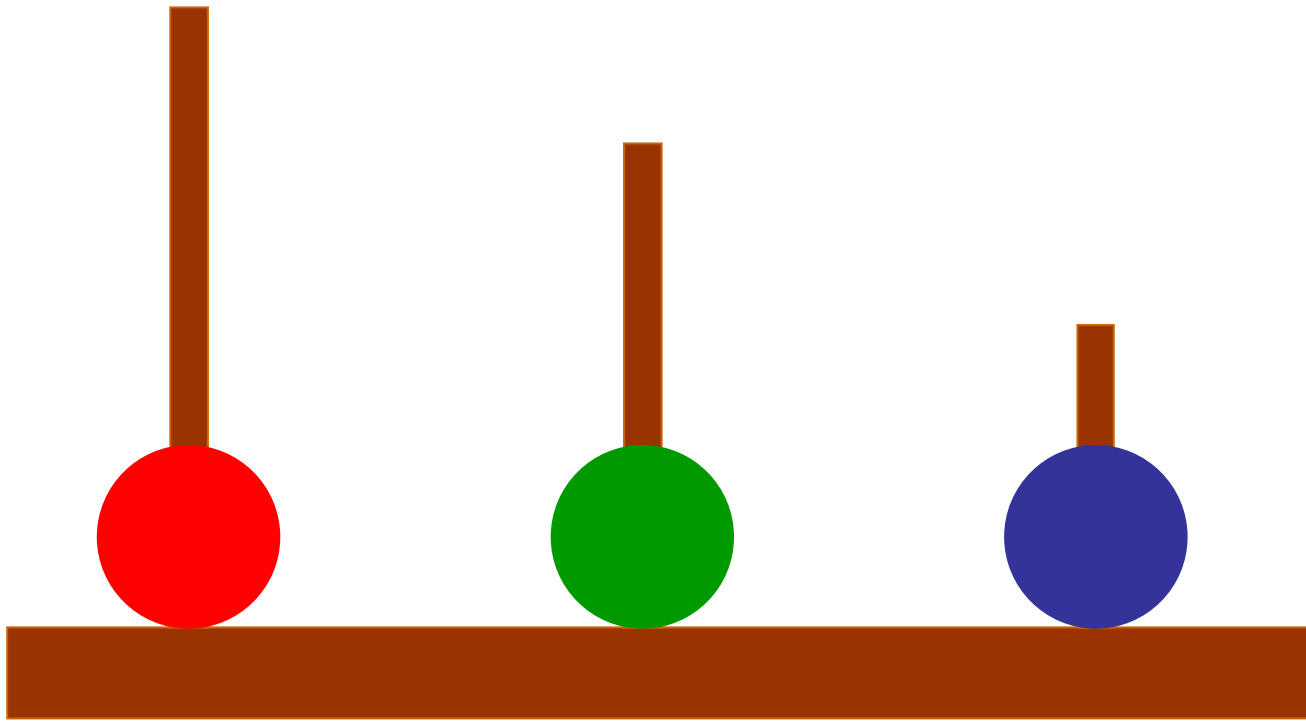




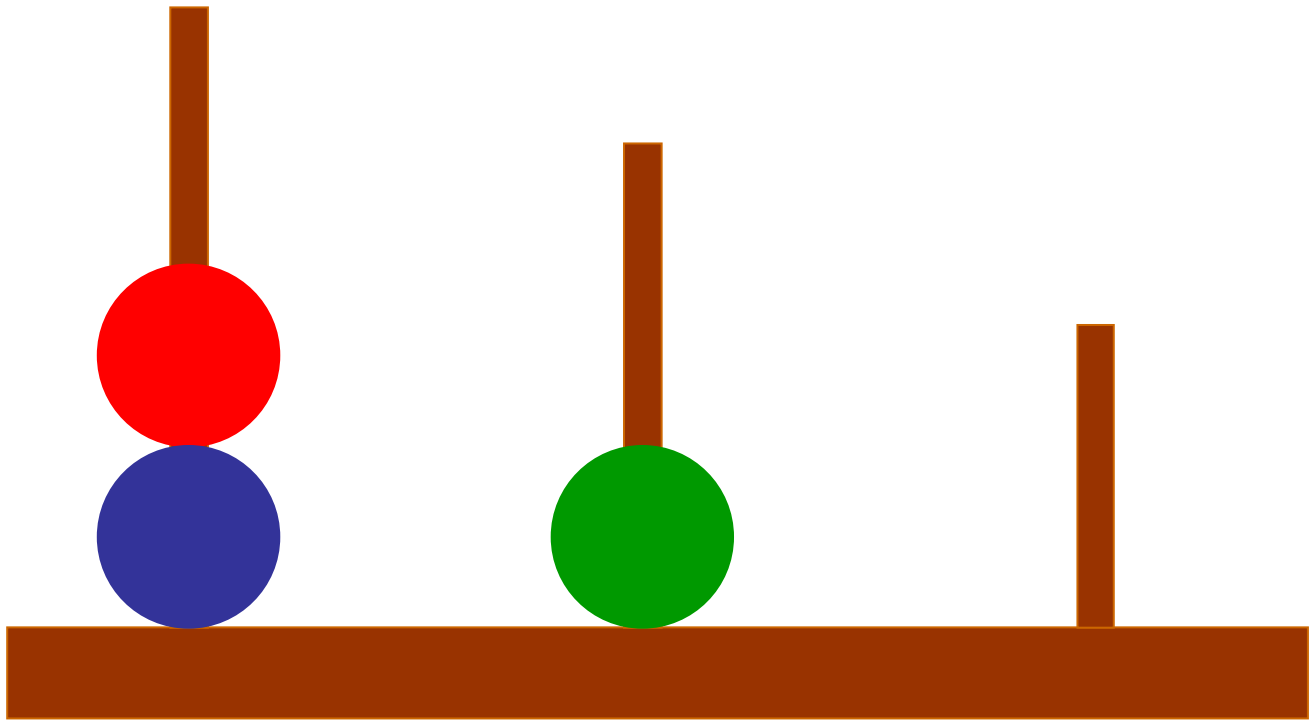




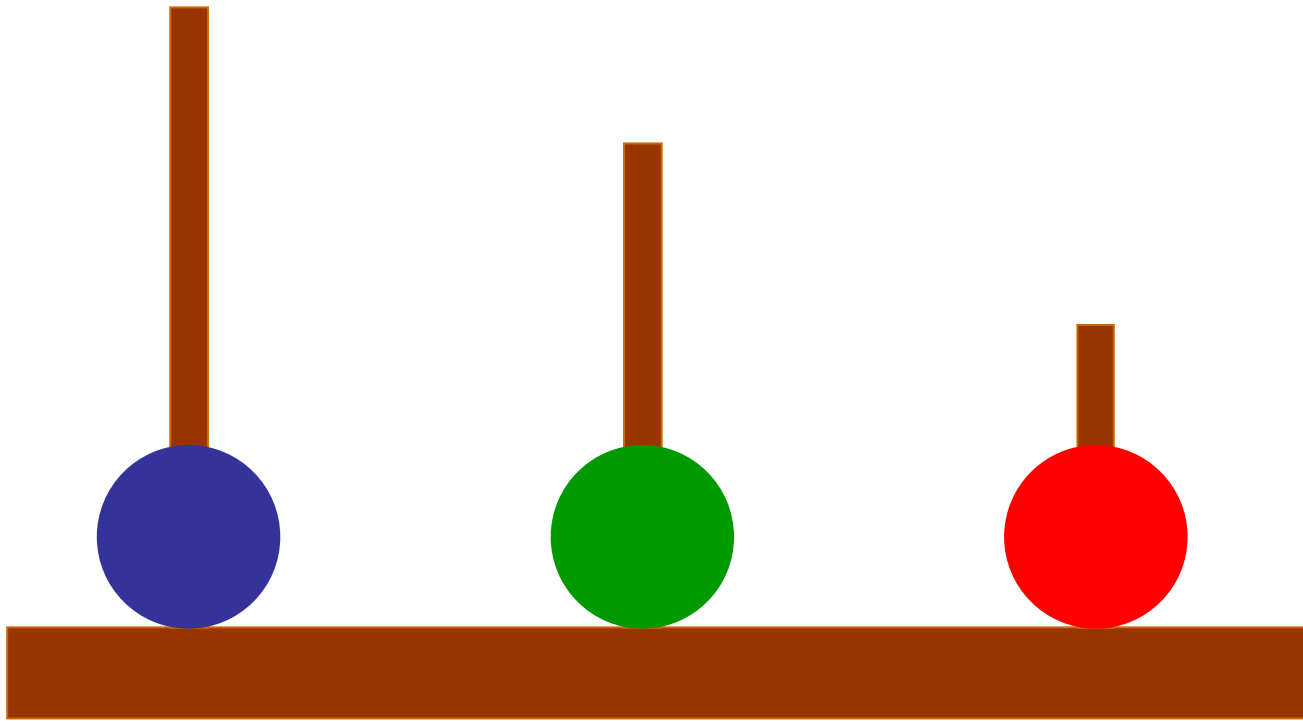












**Movimiento:** Cuando el paciente quita la P. totalmente y la coloca en otro eje o en el mismo que estaba.

Si no la sueltan o la introducen totalmente no se considera movida.

**Puntaje correcto:** es la cantidad de problemas resueltos en mínimas movidas (Puntaje 0).

Si no lo completa en 1 minuto, se le permite 1 más, se anota puntuación de movidas.

Si no lo logra en 2 minutos se le anotan. 20 movidas.

**Tiempo de iniciación:** es desde la presentación hasta el primer movimiento

**Tiempo ejecución:** desde el primer movimiento hasta la finalización del problema

	Cant. De Movim (máx. 20)	Movim. Mínimos	Puntaje Movidas	Tiempo Inicio	Tiempo Ejecución	Tiempo total	Tiempo excedido (>1 min)	violac. regla
<b>PROBLEMA</b>								
1		3						
2		3						
3		3						
4		4						
5		5						
6		6						
7		6						
8		7						
9		7						
10		7						
	<b>Punt. Correcto Total</b> (cant.de probl en mín mov)		<b>Punt.</b> <b>Movidas</b>	<b>Tiempo</b> <b>Inicio</b>	<b>Tiempo</b> <b>Ejecución</b>	<b>Tiempo</b> <b>Total</b>	<b>Tiempo</b> <b>excedido</b>	<b>Violac.</b> <b>Reglas</b>

Torre de Londres (Drexel University)  
Valores normativos para la versión niños  
Edad: 9-10 años

	media	desvío standard
Normal Children <sup>a</sup> 9–10 years ( <i>n</i> = 157)		
Total Move Score	32.8	12.7
Total Correct Score	3.7	1.4
Total Time Violations	1.0	1.1
Total Rule Violations	.2	.7
Total Initiation Time	31.0	24.0
Total Execution Time	252.3	104.5
Total Problem-Solving Time	287.5	118.1